

SZÁMÍTÓGÉPES BÁNYÁSZATI TERVEZÉS 2. (MFBGT6618) a Műszaki Földtudományi (B. Sc.) alapszak hallgatóinak

TANTÁRGYI KOMMUNIKÁCIÓS DOSSZIÉ

Miskolci Egyetem Műszaki Földtudományi Kar Bányászati és Geotechnikai Intézet

Miskolc, 2025.02.04.

Érvényes: visszavonásig

| Tantárgy neve: Választható MFBÁGT 3a Számítógépes bányászati tervezés II. angolul: Computer Aided Design in Mining II | Tantárgy kódja: MFBGT6618 Tárgyfelelős tanszék/intézet: Bányászati és Geotechnikai Intézet |
|---|---|
| Tárgyfelelős: Dr. Molnár József | Tantárgyelem: V |
| Javasolt félév: 6. | Előfeltételek: Számítógépes bányászati tervezés I (MFEGT6502); a Számítógépes bányászati tervezés III (MFBGT6619) tárggyal azonos szemeszterben vehető csak fel |
| Óraszám/hét (ea+gyak): 0+2 | Számonkérés módja (a/gy/v): aláírás és gyakorlati jegy |
| Kreditpont: 2 | Tagozat: nappali |

Tantárgy feladata és célja: A tantárgy célja – a hivatalos iratokban meghatározott kompetenciáknak megfelelően – a számítógépes bányászati térképezés és tervezés elméletének megismerése és módszereinek készség szintű gyakorlása számítógépes laboratóriumban heti rendszerességgel tartott foglalkozásokon.

Fejlesztendő kompetenciák:

tudás: T1, T2, T4-7, T10

képesség: K1-4, K8, K10, K11

attitűd: A1-7

autonómia és felelősség: F1-4

Tantárgy tematikus leírása: A számítógépi tervezés és térképszerkesztés adatállományainak fajtái és szerkezete. Az alapadatok kétdimenziós (2D) ábrázolása, numerikus és grafikus feldolgozása. A térképszerkesztésnél használt geostatisztikai módszerek. Topografikus térképek szerkesztése. Ásványvagyon mennyiségének és átlagos minőségének becslése. Egyenes- és görbe vonalú szelvények, metszetek szerkesztése és értékelése. Az eredmények dokumentálása. További válogatott számítógépes bányászati tervezési módszerek.

Félévközi számonkérés módja: A tárgy teljesítésére érvényesek a Bányászati és Geotechnikai Intézet által gondozott tantárgyak teljesítésének általános követelményei. A számítógépi laboratóriumi foglalkozások látogatása kötelező. A tárgyból két alkalommal van számonkérés: egy tervező feladat és egy zárthelyi dolgozat. Az aláíráshoz mindkettőnek legalább elégséges színvonalon kell sikerülnie. A gyakorlati jegy azonos a zárthelyi dolgozatra és a beadandó feladatra kapott osztályzattal.

Értékelése:

> 85%: jeles;

75 – 84%: jó;

63 – 74%: közepes;

50-62%: elégséges; < 50%: elégtelen

Kötelező és javasolt irodalom jegyzéke: A kötelezően elsajátítandó anyaghoz való irodalmat a tárgy oktatója a tárgy hallgatóinak rendelkezésére bocsátja.

Kötelező irodalom:

- 1. Félévenként aktualizált tanszéki segédanyagok
- 2. Surfer 11 User's Guide

Ajánlott irodalom:

- 1. Hartman (Howard L. (Senior Editor): SME Mining Engineering Handbook I.-II.. 2nd Edition. Society for Mining, Metallurgy and Exploration, Inc. Littleton, Colorado, 1992.
- 2. Hartman, Howard L. Mutmansky, Jan M.: Introductory Mining Engineering. John Wiley and Sons, Inc.
- 3. Burcsakov, A. Sz. Harcsenko, V. A. Kaforin, L. A.: Bányaművelési technologiák analitikus meghatározása. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1979.
- 4. Asztahov, A. Sz.: Üzem- es munkaszervezés a bányászatban. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1974.
- 5. Hustrulid, W. A. (editor): Underground Mining Methods. Society of Mining Engineers of the American institute of Mining, Metallurgical and Petroleum Engineers, Inc. New York, New York, 1982.

A tanulmányi félév során tárgyalt témák

A félév során egy foglalkozást a zárthelyi dolgozat írására kell fenntartani. Továbbá (átlagosan) két hétre oktatási szünettel számolunk, mely munkaszüneti napok, valamint a rektor vagy a dékán által elrendelt szünet miatt lehet.

Gyakorlatok:

| Oktatási hetek száma | óra időpontja | témakör |
|----------------------------|------------------|--|
| 1. | 02.10. | Követelmények, félév menete, beadandó feladat témaköreinek tárgyalása, bányászati alapok ismétlése |
| 2. | 02.17. | Adatgyűjtés, kutatás, ásványvagyon becslés alapjai |
| 3. | 02.24. | Google Earth Pro alkalmazása bányászati terülten |
| 4. | 03.03. | A Surfer alapjai |
| 5. | 03.10. | Base Map és Post Map előkészítése |
| 6. | 03.17. | Térképi objektumok |
| 7. | 03.24. | Grid adatok |
| 8. | 03.31. | Kontúr térképek |
| 9. | 04.07. | Grid számítások |
| 10. | 04.17. | 3D felszínek |

| 11. | 04.21. | Húsvét |
|-----|--------|--|
| 12. | 04.28. | Rektori szünet |
| 13. | 05.05. | Térfogatszámítások |
| 14. | 05.12. | Surfer adatok megjelenítése a Google Earth Pro-ban |
| 15. | 05.17. | Beadandó feladat értékelése, pótlás |

Néhány példa a zárthelyi dolgozatban és beadandó feladatokban előforduló kérdésekre és feladatokra

ZH

Melyik törvény jelenti a bányászati tevékenység alapját Magyarországon?

Mit nevezünk tárónak?

Mit nevezünk fedőnek (fedünek) és fekünek?

Mit nevezünk műrevaló vagyonnak?

Mit nevezünk földtani vagyonnak?

Melyek a kutatás fázisai időbeliség szempontjából?

Melyek a főfeltáró bányatérségek az alábbiak közül?

Mi látható a képen? Párosítsd össze a fogalmakat és a számokat!



Milyen kiterjesztésű fájlt jeleníthető meg az alábbiak közül a Google Earth Pro-ban?

Google Earth feladatok

1. Töltsd le

a Google Earth Pro-t a

"https://www.google.hu/intl/hu/earth/download/gep/agree.html"

a TCX Converter-t a

"http://www.tcxconverter.com/TCX_Converter/DOWNLOADS.html" oldalról és telepítsd.

Töltsd le a bányatelkek aktuális nyilvántartását (.kmz) a "http://www.mbfh.hu/home/html/index.asp?msid=1&sid=0&hkl=146&lng=1" oldalról és nyisd meg a GEP-ben.

- 2. Válassz egy szimpatikus bányatelket és navigálj oda (mindenki másikat).
- 3. Hozd létre a saját mappádat és nevezd el "Gyakorlat"-nak. Ezen belül hozz létre egy pont, egy vonal és egy poligon nevű könyvtárt is.
- 4. Hozz létre 7-8 (lehet több is) pontot például a bányatelek sarokpontjain.
- 5. Rajzoljuk meg a választott bányatelek körvonalát egy vonallal az ábrához hasonlóan. Álljunk rá a vonal nevű könyvtárra, majd a gomb lenyomása után digitalizáljuk be az ábrán látható utat, az "útvonal hozzáadása" (Add Path) paranccsal, vagy ikonnal. Állítsunk be egyedi színt, szélességet, stb. a vonal formázásához.
- 6. Most készítsük el a választott bányatelek felszínének digitalizálását egyedi szín és egyéb paraméterek beállításával.
- 7. Add meg néhány sarokpont EOV és WGS84 koordinátáját. (.txt)
- 8. Hozz létre egy vonalat az ábrához hasonlóan a választott bányatelked környezetében. Exportáld az adatot .kml-be (XY_domborzat.kml). A TCX segítségével készítsd el a .csv fájlt és nyisd meg a domborzati modellt Surferben.
- 9. az előzőleg, Surferben létrehozott (színezett) domborzati ábrát a fenti eljárással jelenítsd meg a GEP-ben.
- 10. Az összes keletkezett fájlt töltsd fel a megadott felhő tárhelyre a saját neved alatt létrehozott mappába!

Surfer feladatok

1. FELADAT

A megadott adatok segítségével számítsd ki a megfelelő telep fedőjének és feküjének relatív mélységét, a telep vastagságát az fúrásokban, az egyes fúrások WGS1984 koordinátáit.

Amennyiben szükséges korrigáld a hibás adatokat.

2. FELADAT

Készítsd Contour és Surface Map-et az 1. feladatban megadott telep vastagságának felhasználásával. Az ábrázolás során a telep térbeli kiterjedését 20 cm-es szintvonalakkal ábrázold, a fő szintvonalak 1 m-esek legyenek. A szintvonalak követelményei a táblázatban olvashatók. A kitöltés színei szabadon választhatók.

Készíts szelvényt (Profile) legalább 6 törésponttal.

3. FELADAT

Számold ki a telep teljes térfogatát és a térfogatot, ha a táblázatban megadott, vastagságra vonatkoztatott cut-off felhasználásával.

4. FELADAT

Készíts Post Map-et a fúráspontok megjelenítésére. Különítsd el a fúrások szimbólumait az adott telepekre való produktivitás szempontjából. Az adott telepre nem produktív fúrásokat is jelöld!

5. FELADAT

Szabadon rajzolj egy sokszöget (minimum 8 törésponttal) – ez lesz a bányatelek – és határozd meg a telep sokszögön belüli térfogatát.

6. FELADAT

Számold ki a megadott két felszín közötti réteg térfogatát.

7. FELADAT

A 4-es feladatot és az 5-ös feladatban rajzolt sokszöget fedvényként jelenítsd meg Google Earth-ben.